

1. (**Pflanzenzucht**). Ein Pflanzen-Gen besitze die beiden Allele A und a . Ein klassisches Verfahren zur Züchtung reinrassiger (d.h. homozygotischer) Pflanzen vom Genotyp AA bzw. aa ist die Selbstbefruchtung. Begründe, dass die Übergangswahrscheinlichkeiten

$$p(x, y) := P[\text{Genotyp } y \text{ in Generation } n + 1 | \text{Genotyp } x \text{ in Generation } n]$$

durch $p(Aa, AA) = p(Aa, aa) = 1/4$, $p(Aa, Aa) = 1/2$ und $P(aa, aa) = P(AA, AA) = 1$ gegeben sind. Berechne für beliebiges n die n -Schritt-Übergangswahrscheinlichkeit

$$p^n(Aa, Aa) = P[Aa \text{ in Generation } n | Aa \text{ am Anfang}].$$

2. (**Simulation von Zufallsvariablen**). Sei $F : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ die Verteilungsfunktion einer reellwertigen Zufallsvariable X auf einem Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{A}, P) .

a) Zeige : F ist monoton wachsend und rechtsstetig mit

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \quad \text{und} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1 .$$

b) Sei $\lambda_{(0,1)}$ die Gleichverteilung auf $(0, 1)$. Wie sieht der Graph von F aus, falls die Verteilung von X gleich $\frac{1}{2}\lambda_{(0,1)} + \frac{1}{2}\delta_2$ ist ?

c) Für $u \in (0, 1)$ sei

$$\tilde{X}(u) := \inf \{x \in \mathbb{R} | F(x) \geq u\} = \sup \{x \in \mathbb{R} | F(x) < u\}$$

die „linksstetige verallgemeinerte Inverse“ von F . Skizziere \tilde{X} für das Beispiel aus b). Zeige, daß \tilde{X} eine Zufallsvariable auf dem Wahrscheinlichkeitsraum

$$((0, 1), \mathcal{B}((0, 1)), \lambda_{(0,1)})$$

ist, die dieselbe Verteilung wie X unter P hat.

(*Ein Element $\omega \in (0, 1)$ repräsentiert z.B. eine vom Computer erzeugte „Zufallszahl“. Dies liefert eine Möglichkeit, die Zufallsvariable X auf dem Computer zu simulieren. Welche Probleme könnten dadurch entstehen, daß vom Computer erzeugte Zufallszahlen nie wirklich zufällig sind, sondern durch einen deterministischen Algorithmus generiert werden ? Für welche Arten von Verteilungsfunktion könnte es insbesondere Probleme geben ?*)

3. (Random walk). Sei P die Gleichverteilung auf $\Omega = \{\omega = (x_1, \dots, x_N) \mid x_i \in \{-1, +1\}\}$ und $X_i(\omega) = x_i$. Wir interpretieren

$$S_n = X_1 + \dots + X_n \quad (n = 0, 1, \dots, N)$$

als die zufällige Bewegung eines Teilchens auf \mathbb{Z} mit Start in 0 (*random walk*). Für $a \in \mathbb{N}$ sei

$$T_a = \min \{n > 0 \mid S_n = a\}$$

der Zeitpunkt des ersten Besuchs in a . Zeige :

a) Für jedes $c > 0$ gilt :

$$P[S_n = a - c, T_a \leq n] = P[S_n = a + c] \quad \text{„Reflektionsprinzip“}.$$

*b) Für die Verteilung von T_a gilt:

$$\begin{aligned} P[T_a \leq n] &= P[S_n \notin [-a, a - 1]], \\ P[T_a = n] &= \frac{1}{2}(P[S_{n-1} = a - 1] - P[S_{n-1} = a + 1]) = \frac{a}{n}P[S_n = a]. \end{aligned}$$

$$\text{Hinweis : } \frac{1}{2}(P[S_{n-1} = a - 1] + P[S_{n-1} = a + 1]) = P[S_n = a].$$

4. Eine Münze mit Wahrscheinlichkeit p für „Zahl“ wird wiederholt geworfen. Sei A_k das Ereignis, daß bei den Würfeln $2^k, 2^k + 1, \dots, 2^{k+1} - 1$ mindestens k mal in Folge „Zahl“ fällt. Zeige:

$$\begin{aligned} \text{a)} \quad P[A_k \text{ unendlich oft}] &= 0 && \text{falls } p < 1/2. \\ \text{b)} \quad P[A_k \text{ unendlich oft}] &= 1 && \text{falls } p \geq 1/2. \end{aligned}$$

Hinweis zu b): Betrachte die Ereignisse E_i , daß in den k Würfeln ab dem $2^k + (i - 1)k$ -ten Wurf stets Zahl fällt.

5. Bestimme die n -Schritt-Übergangswahrscheinlichkeiten für die Markovkette mit Übergangsmatrix

$$p = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{5}{12} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{12} \end{pmatrix}.$$