

7. Übungsblatt „Algorithmische Mathematik II“

Abgabe bis Dienstag 13 Uhr in den Postfächern gegenüber der Bibliothek

1. (Zeitumkehr einer Markovkette)

Sei X_0, \dots, X_n eine Markovkette mit Übergangswahrscheinlichkeiten $p(x, y)$, die in einer Gleichgewichtsverteilung μ gestartet wird. Weiter sei $Y_0 := X_n, \dots, Y_n := X_0$. Zeigen Sie, dass Y_0, \dots, Y_n eine Markovkette mit Übergangswahrscheinlichkeiten

$$\hat{p}(x, y) = \frac{\mu(y) p(y, x)}{\mu(x)}$$

und invarianter Verteilung μ ist. Wann gilt $\hat{p}(x, y) = p(x, y)$?

2. (Coupon Sammler)

Aus einer Urne mit n Kugeln werden mit Zurücklegen Kugeln gezogen, und zwar so lange, bis jede Kugel einmal gegriffen wurde. Sei T die Anzahl der nötigen Züge. Zeigen Sie:

$$E[T] = n \left(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n-1} \right) = O(n \log n).$$

Hinweis: Betrachten Sie dazu die Zufallsvariablen $1 = T_1 < T_2 < \dots < T_n = T$, die „Erfolgsmomente“, zu denen eine vorher noch nicht gegriffene, neue Kugel gezogen wird. Was ist die Verteilung und der Erwartungswert von $T_{i+1} - T_i$? Wie bestimmt sich folglich der Erwartungswert von T ?

P. (Simulation von Wahrscheinlichkeitsverteilungen; Aufgabe zählt doppelt)

a) Direktes Verfahren:

Definieren Sie eine Mathematica-Funktion `sampleBin[n,p]`, die eine Stichprobe von der Binomialverteilung mit Parametern n und p ausgehend von einer Zufallszahl aus $(0, 1)$ mithilfe des direkten Verfahrens simuliert.

Ermitteln Sie mithilfe der Mathematica-Funktion `Timing[]` den Zeitaufwand für die Simulation von 1000 Stichproben mithilfe Ihres Verfahrens für $p = 1/2$ und verschiedene Werte von n (z.B. $n = 10, 100, 1000, \dots$). Überlegen Sie sich, wie Sie das direkte Verfahren geschickt anwenden können, um auch für große n bessere Ergebnisse zu erzielen.

- b) Seien $a, b \in \mathbb{Z}$, $a < b$, und $p \in (0, 1)$. Überlegen Sie sich: Ist U eine auf $(0, 1)$ gleichverteilte Zufallsvariable, dann ist

$$X := a + \lfloor (b - a + 1) \cdot U \rfloor$$

auf $\{a, a + 1, \dots, b\}$ gleichverteilt und

$$X := \lceil \log_{1-p} U \rceil = \lceil -\log_{1/(1-p)} U \rceil$$

geometrisch verteilt mit Parameter p . Hierbei bezeichnet $\lceil x \rceil$ den oberen ganzzahligen Anteil von x . Definieren Sie eine Mathematica-Funktion `sampleq[a, b, λ]`, die auf effiziente Weise eine Stichprobe von der Wahrscheinlichkeitsverteilung $Q_{a,b,\lambda}$ auf \mathbb{Z} mit Gewichten

$$q(k) = \begin{cases} 1/Z, & \text{für } a \leq k \leq b \\ e^{-\lambda(k-b)}/Z, & \text{für } k > b \\ e^{-\lambda(a-k)}/Z, & \text{für } k < a. \end{cases}$$

erzeugt. Hierbei ist $\lambda > 0$ und

$$Z := b - a + 1 + \frac{2}{e^\lambda - 1}$$

die Normierungskonstante, die q zur Massenfunktion einer Wahrscheinlichkeitsverteilung normiert.

c) **Acceptance-Rejection-Verfahren:**

Die Hauptschwierigkeit bei der Konstruktion eines effizienten AR-Verfahrens zur Simulation der Binomialverteilung ist das Auffinden einer leicht zu simulierenden Referenzverteilung, durch die sich die Binomialverteilung ohne zu große Verluste abschätzen läßt. Dazu verwenden wir die oberen Schranken

$$p_{n,p}(k) \leq \frac{2}{\sqrt{2\pi np(1-p)}} \quad \text{und} \quad p_{n,p}(k) \leq e^{-2(k-np)^2/n}, \quad k = 0, \dots, n,$$

für die Gewichte der Binomialverteilung. Die erste Abschätzung folgt aus der Stirlingschen Formel. Überlegen Sie sich, daß die zweite Abschätzung aus der Bernstein-Ungleichung folgt.

Definieren Sie eine Mathematica-Funktion `arsampleBin[n, p]`, die eine Stichprobe von der Binomialverteilung mit Parametern n und p mithilfe eines Acceptance-Rejection-Verfahrens mit Referenzverteilung $Q_{a,b,\lambda}$ erzeugt.

Wählen Sie hierbei

$$a = \left\lfloor np - \frac{1}{2} \sqrt{n \log n} \right\rfloor \quad \text{und} \quad b = \left\lceil np + \frac{1}{2} \sqrt{n \log n} \right\rceil.$$

Bestimmen Sie einen geeigneten Wert von λ , sodass sich eine Abschätzung der Massenfunktionen mit einer Konstanten ergibt, die nur langsam in n wächst.

Untersuchen Sie den Zeitaufwand in Abhängigkeit von n experimentell und theoretisch, und vergleichen Sie mit *Aufgabenteil a)*.